

## «Рождественские турниры»

Положение о соревновании.

Открытые рейтинговые соревнования по новусу.

**03 декабря 2016 года**

### 1. Место и время проведения.

Московская область, Люберцы, 116-й квартал, улица Кирова, 20А, ТЦ "Орхидея", (станция метро Жулебино).

Ссылка для Яндекс-карт: <https://yandex.ru/maps/-/CZwPjQ5L>

Регистрация участников на месте проведения соревнований: **09:00 – 09:40.**

Открытие и начало соревнований: **10:00**

### 2. Регистрация.

Заявки на участие направлять Винбергу Федору электронной почтой по адресу [novus-sport@yandex.ru](mailto:novus-sport@yandex.ru). Прием заявок заканчивается в **23:59 четверга**, предшествующего соревнованиям, или при заполнении всех свободных мест. Количество участников не может превышать **32** человек.

Подавший заявку игрок может отказаться от участия в соревнованиях, предупредив организаторов и судей до 19:00 предшествующего соревнованиям дня.

### 3. Организация соревнований и судейство.

Главный судья соревнований: Угольников О.С.

Судьи соревнований: Винберг Ф.Э., Мельникова Т.А.

### 4. Участники соревнований.

К участию в соревнованиях допускаются мужчины, женщины и дети начиная с 14 лет, представляющие секции или клубы г. Москвы и Московской области, а также индивидуальные игроки, проживающие в г. Москве или Московской области не менее года и имеющие соответствующую регистрацию и соблюдающие правила проведения соревнований и данное положение. Дети до 14 лет могут быть допущены по согласованию с организаторами и судьями турнира.

Количество участников ограничено предварительно поданными заявками, но не более 32 человек.

Каждый участник должен иметь свой кий и биты.

5. Условия проведения соревнований и определение победителей.
- 5.1. Соревнования проводятся по правилам игры новус, утвержденным Международной (FINSO) и российскими федерациями новуса.
- 5.3. Соревнования проходят в один день.
- 5.4. Игры проводятся без разбиения по какому-либо признаку. Награждение будет проходить в двух номинациях: общей и женской.
- 5.5. Каждая партия ведется до 4 побед без ничейного счета. По ее результатам начисляются следующие очки:
- |                        |                  |            |
|------------------------|------------------|------------|
| за победу со счетом    | 4:0, 4:1 или 4:2 | - 3 очка;  |
| за победу со счетом    | 4:3              | - 2 очка;  |
| за поражение со счетом | 3:4              | - 1 очко;  |
| за поражение со счетом | 2:4, 1:4 или 0:4 | - 0 очков. |
- 5.6. При количестве участников от 17 до 32 турнир проходит в один раунд по швейцарской системе в 10 туров.
- 5.7. При количестве участников от 13 до 16 турнир проходит в один раунд по швейцарской системе в 9 туров.
- 5.8. При количестве участников до 12 турнир проходит в один раунд по круговой системе.
- 5.9. Распределение мест идет по набранным очкам.
- 5.10. При равенстве набранных очков у двух игроков, занимающих первые две строчки турнирной таблицы, между ними назначается дополнительный матч. Право первого хода предоставляется игроку находящегося выше в турнирной таблице (по коэффициентам).
- 5.11. При равенстве набранных очков у двух или более участников места определяются по следующим правилам.
- 5.11.1. При игре по швейцарской системе места определяются по:
1. коэффициенту Бухгольца;
  2. коэффициенту Бергера;
  3. разнице выигранных и проигранных сетов на всем этапе.
  4. рейтингу, имевшемуся на начало турнира.
- 5.11.2. При игре по круговой системе места определяются по:
1. очкам, набранным в личных встречах между этими игроками;
  2. коэффициенту Бергера;
  3. разнице выигранных и проигранных сетов в личных встречах между этими игроками;
  4. разнице выигранных и проигранных сетов на всем этапе;
  5. рейтингу, имевшемуся на начало турнира.

## Приложение.

Порядок прерывания матча, проводимого до четырех побед, при игре по швейцарской системе по истечении времени тура (40 минут).

1. Отсчет времени тура начинается с того момента, когда все игры тура начались на игровых столах (были сделаны первые ходы). Время начала тура отмечается судьей.
2. Правило ограничения времени вступает в действие через 40 минут после начала тура, если в этот момент продолжают играть не более 3 пар.
3. В случае если в указанный момент один из игроков опережает соперника на 2 сета и более, т.е. текущий счет во встрече 2:0, 3:0 или 3:1, игра останавливается, победа и 3 очка присуждаются участнику, ведущему в счете, проигравший получает 0 очков.
4. В случае если в указанный момент один из игроков опережает соперника на 1 сет, т.е. текущий счет во встрече 1:0, 2:1 или 3:2, игра останавливается, победа и 2 очка присуждаются участнику, ведущему в счете, проигравший получает 1 очко.
5. Если к моменту окончания времени тура текущий счет во встрече ничейный (0:0, 1:1, 2:2 или 3:3), к этому столу назначается персональный судья, игра продолжается еще 5 минут или до окончания текущего сета со строгим соблюдением 30-секундного ограничения времени на ход. Если в течение отведенных 5 минут сет заканчивается, игра на этом останавливается с присуждением очков согласно пункту 4 данного приложения. Новый сет не начинается.
6. По истечении 5 минут, если сет не завершен, судья дает возможность игрокам на следующие действия.
  - 6.1. Если в течение 5 минут сет не заканчивается по причине того, что оба участника забивают все свои пешки без потери хода («с кия»), и сет переигрывается, обоим участникам дается возможность завершить первые ходы текущего сета и сделать первые ходы новой переигровки, если она необходима.
  - 6.2. Завершить ход игроку, который его производил в момент остановки времени, до ситуации потери права хода;
  - 6.3. Если ход в пункте 6.2. производил ведущий в счете участник, и это не привело к окончанию сета, то его сопернику дается право еще одного хода.
7. Если в результате сет был завершен, то очки присуждаются согласно пункту 4 данного приложения. В противном случае (если сет остался не доигранным) обоим игрокам присуждается по одному очку.
8. Через 35 минут после начала тура сета судья обязан предупредить всех играющих, что до вступления правила в действие остается 5 минут.
9. В случае кругового турнира правило действует на каждый матч в отдельности при условии фиксации времени начала каждой игры.